

Ligaprogramm 2018/19

[Start](#)

[Control Center](#)

Menü

[Spieltag](#)

[Team](#)

[Tabelle anzeigen](#)

[Auswertungen](#)

[Bearbeiten:](#)

[Admin Funktionen](#)

[Was muss der Ligaobmann vor dem ersten Spieltag tun.](#)

[Spieler für Liga eingeben:](#)

[Spielzettel ausdrucken:](#)

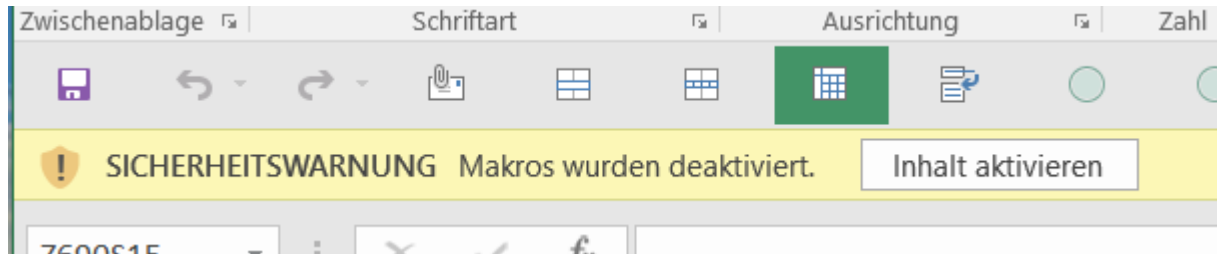
[Spielzettel Beschreibung:](#)

[Eingabe Daten aus Spielzettel](#)

Das Programm erstellt in Excel 2016 dient zur Erfassung der Ligaergebnisse der Saison 2018/19.

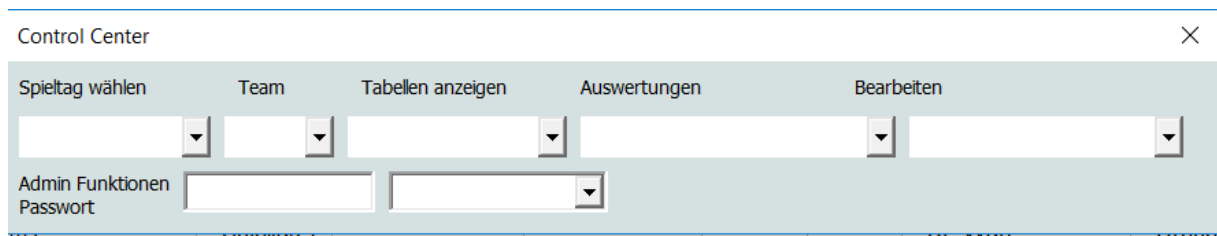
Der Start:

Es kann diese Meldung erscheinen.



Durch klicken auf **Inhalt aktivieren** wird VBA aktiviert und die Makros in dem Ligaprogramm können verwendet werden.

Nach dem Start erscheint das Control Center



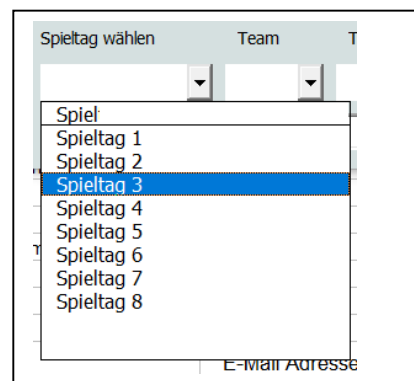
Das Fenster kann verschoben oder geschlossen werden.

Das Control Center kann mit gleichzeitigem Druck von strg+ L wieder geöffnet werden.

In den Menüs sind alle Funktion, die für die Bedienung des Programms notwendig sind, enthalten.

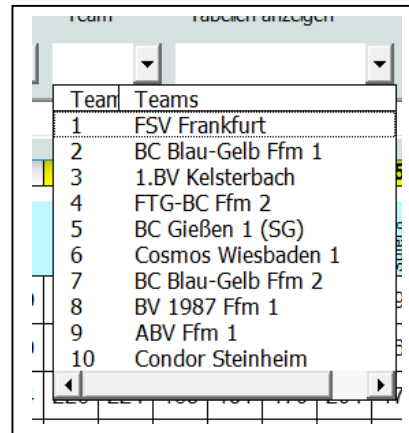
Menü Spieltag wählen:

Nach Auswahl eines Spieltags wird der entsprechende Spieltag angezeigt.



Menü Team:

Nach der Auswahl des Spieltags kann hier das gewünscht Team ausgewählt werden.



Menü Tabelle anzeigen:

Erste Seite: Daten der Liga Im Dropdown Menü in Spalte I kann

Die Liga eingestellt werden, Die Daten werden dann aus der Tabelle Ligen geholt. Die Tabelle kann nur mit dem Passwort bearbeitet werden.

Tagestabellen: Punkteverteilung der Spieltage.

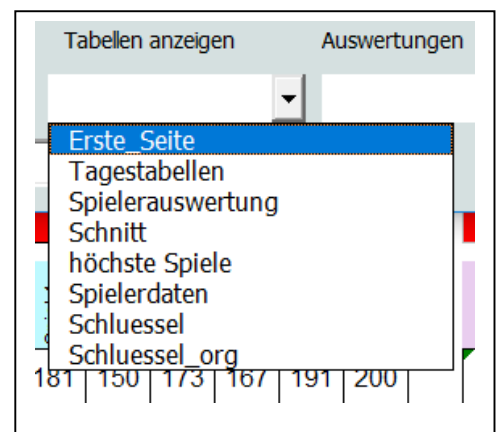
Spielerauswertung: Daten aus denen Schnitt und Ergebnisse am Spieltag erzeugt werden.

Spielerdaten: Hier sind die Daten aller Spieler aus Hessen mit einer gültigen RLK zu sehen.

Schlüssel: hier ist der Schlüssel nach dem in der Liga gespielt wird.

Schlüssel_Org: Hier ist der Originalschlüssel für 10, 8, 6 oder 4er Ligen Die Tabelle Schlüssel wird hieraus erzeugt.

In den Spalten 1-12 stehen der Schlüssel für 10er Ligen, Durch Eingabe der Teamnummern von 1 -10 wird die Bahnverteilung der entsprechenden Teams durch schwarze Felder angezeigt.



Menü Auswertungen

Begegnungen anzeigen: Nach der Auswahl eines Spieltags im Menü (Spieltag auswählen) werden alle Begegnungen des Spieletags mit Namen, Pins und Punkten angezeigt.

Alle Auswerten:

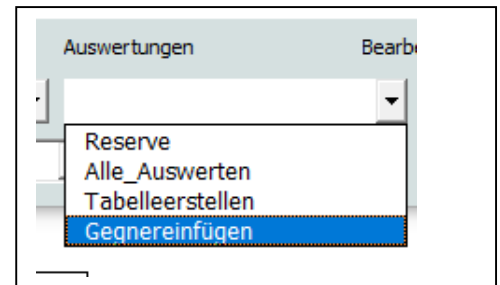
alle für die Ausgabe auf der HP nötigen Auswertungen werden erstellt.

Tabellenerstellen

Nach Eingabe des Spieltags werden die Tagedstabellen bis zum angegebenen Spieltag erstellt

Reserve:

keine Funktion.



Menü Bearbeiten:

Spieler eintragen: In dieser Tabelle stehen alle Spieler der Teams und können dort auch ein und ausgetragen werden, Die hier eingetragenen Spieler werden auch so in allen Spieltagen angezeigt.

Daten als xls/pdf ablegen: Es werden alle erstellten Auswertungen zu einer pdf Datei zusammengefasst und im gleichen Ordner in dem das Programm liegt abgelegt.

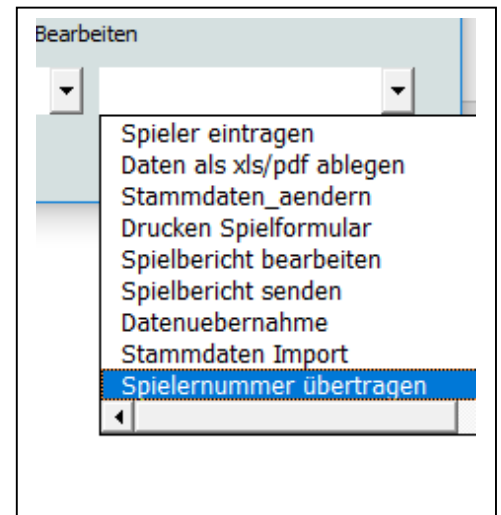
Stammdaten ändern: Hier können neue Spieler angelegt werden

Drucken Spielformular: Druckt die Spielzettel für den ausgewählten Spieltag

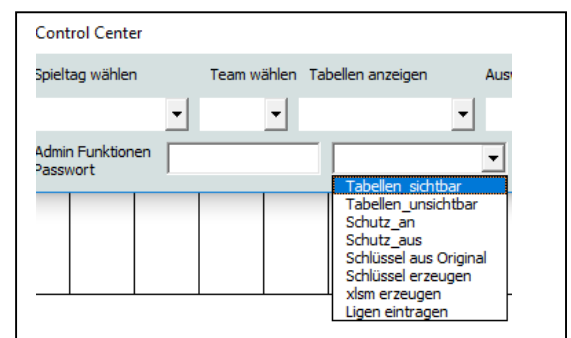
Spielbericht bearbeiten: Spielbericht erstellen

Spielbericht senden : Öffnet das auf dem System verwendete E-Mail Programm mit dem Spielbericht als Anhang

Ist nicht auf allen System anwendbar



Menü Admin Funktionen: Kann nur mit Passwort aufgerufen werden. Und ist nur für den Ligawart freigeschaltet.



Was muss der Ligaobmann vor dem ersten Spieltag tun.

Tabelle anzeigen/Erste Seite auswählen und alle Daten kontrollieren (Datum, Clubnamen, Spielorte, Daten Ligaobmann)

Die EDV-Nr. eintragen wenn von den Clubs schon an ihn gemeldet. Email Adressen eintragen wenn bekannt.

Spieler für Liga eingeben:

Im Menü Bearbeiten **Spieler bearbeiten** auswählen. Hier können für jedes Team max. 10 Spieler eingetragen werden.

Nach Eingabe einer Edv-Nummer in der Spalte EDV_Nr wird in der nächsten Spalte der dazu gehörige Namen angezeigt.

Wenn kein Name erscheint: Im Menü Tabelle anzeigen/ Spielerdaten auswählen in der Tabelle nach der EDV Nummer oder dem Name des Spielers suchen. Wenn der Spieler nicht vorhanden ist den Spieler neu anlegen und den Ligawart darüber informieren. Die Eingaben sind für alle Spieltage gültig und dürfen nach dem ersten Spieltag in ihrer Reihenfolge nicht mehr verändert werden. Es können aber jederzeit Spieler hinzugefügt werden bis die max Spieleranzahl von 10 erreicht ist.

Spielzettel ausdrucken:

Menü/Bearbeiten/Spielformular auswählen.

Spieltag wählen: Den Spieltag auswählen der gedruckt werden soll.

Teamnummer auswählen: eine beliebige Mannschaft auswählen wenn alle gedruckt werden sollen.

Druckart einstellen

Alle Drucken(Druck von allen Teams)

Auswahl drucken Ist ohne Funktion

Ausgabe einstellen ob mit oder ohne Vorschau ausgedruckt werden soll.

Druckart wählen

Spieltag wählen
Spieltag 1

Teamnummer wählen
1

Druckart
 Alle Drucken
 Auswahl Drucken

Ausgabe
 Vorschau
 Direkt Druck

Ausführen

